

## Katalog wymagań programowych na poszczególne stopnie szkolne

Rozdział 7. Graniastosłupy i ostrosłupy					
STOPIEŃ					Wymagania Uczeń:
6	5	4	3	2	
					wie, czym jest graniastosłup, graniastosłup prosty, graniastosłup prawidłowy
					wie, czym jest ostrosłup, ostrosłup prosty, ostrosłup prawidłowy
					rozpoznaje graniastosłupy i ostrosłupy
					nazywa graniastosłupy i ostrosłupy
					rozpoznaje siatki graniastosłupów i ostrosłupów
					rysuje graniastosłupy i ostrosłupy
					zna wzory na pole powierzchni oraz objętość graniastosłupa
					zna wzory na pole powierzchni oraz objętość ostrosłupa
					wyznacza sumę krawędzi graniastosłupa i ostrosłupa
					wyznacza liczbę krawędzi, wierzchołków i ścian graniastosłupa w zależności od liczby boków wielokąta w podstawie graniastosłupa
					wyznacza liczbę krawędzi, wierzchołków i ścian ostrosłupa w zależności od liczby boków wielokąta w podstawie ostrosłupa
					rysuje siatki graniastosłupów prostych
					rysuje siatki ostrosłupów prostych
					wyznacza liczbę ścian graniastosłupa, gdy dana jest liczba krawędzi lub wierzchołków i odwrotnie
					wyznacza liczbę ścian ostrosłupa, gdy dana jest liczba krawędzi lub wierzchołków i odwrotnie
					zamienia jednostki objętości
					oblicza pole powierzchni całkowitej i objętość graniastosłupa
					oblicza pole powierzchni całkowitej i objętość ostrosłupa
					wyznacza wysokość graniastosłupa lub ostrosłupa, gdy dana jest jego objętość
					oblicza z wykorzystaniem twierdzenia Pitagorasa długości odcinków (np. krawędzi, wysokości ścian bocznych) w graniastosłupach
					oblicza z wykorzystaniem twierdzenia Pitagorasa długości odcinków (np. krawędzi, wysokości ścian bocznych) w ostrosłupach
					rozwiązuje zadania z treścią dotyczące graniastosłupów i ostrosłupów
					rozwiązuje zadania o podwyższonym stopniu trudności dotyczące graniastosłupów i ostrosłupów